

## LEZIONE 7


### Comandi di editazione : Spezza, Taglia , Raccordo, Cima , Sposta , Stira , Copia .

#### Spezza :

Il comando spezza cancella la parte di entità compresa tra due punti specificati .

Le entità da spezzare possono essere costituite da : linee, archi, cerchi, polilinee o tracce

#### Immissione :

- Il comando si attiva da tastiera [ **Spezza** ]
- da menù a rotolo : Edita → **Spezza**
- da menù laterale : simbolo : 

#### Modalità d'uso :

- Selezionare l'entità da spezzare
- Specificare il secondo punto di interruzione

#### Opzioni :


- P** Con la selezione diretta dell'entità tramite mouse, AutoCad considera il punto di selezione come primo punto di interruzione e procede alla richiesta del secondo punto . L'opzione P ( Primo ) attiva la richiesta sia del primo che del secondo punto .
- @** Rispondendo in questo modo alla richiesta di secondo punto si immettono le stesse coordinate del primo punto . L'entità viene spezzata in due parti senza eseguire alcuna cancellazione.

#### Taglia :

Il comando taglia una o più entità rispetto ai limiti di taglio specificati :

Le entità da tagliare ed i limiti di taglio possono essere costituiti da : linee, archi, cerchi e polilinee

#### Immissione :

- Il comando si attiva da tastiera [ **Taglia** ]
- da menù a rotolo : Edita → **Taglia**
- da menù laterale : simbolo : 

#### Modalità d'uso :


- Selezionare i limiti di taglio
- Selezionare le entità da tagliare .

#### Raccorda :

Il comando unisce due entità con un arco di raggio specificato .

Le entità da tagliare ed i limiti di taglio possono essere costituiti da : linee, archi, cerchi e polilinee

#### Immissione :

- Il comando si attiva da tastiera [ **Raccorda** ]
- da menù a rotolo : Edita → **Raccorda**
- da menù laterale : simbolo : 

#### Modalità d'uso :

- Impostare il valore del raggio di raccordo
- Selezionare le due entità o la polilinea da raccordare

**Opzioni :**


**Raggio** Permette di assegnare il valore del raggio di raccordo immettendolo direttamente da tastiera o specificandolo con due punti tramite il sistema di puntamento  
Il valore assegnato resta attivo finchè non ne viene impostato uno nuovo .  
Valore per default : Raggio = 0

**Polilinea** consente di eseguire il raccordo contemporaneo di tutti i vertici di una polilinea

**Cima :**

Il comando unisce due linee o due segmenti contigui di una polilinea con un segmento i cui estremi sono posti alla distanza desiderata rispetto al loro punto di intersezione .

**Immissione :**

- Il comando si attiva da tastiera [ **Cima** ]
- da menù a rotolo : Edita → **Cima**
- da menù laterale : simbolo : 

**Modalità d'uso :**

- Impostare il valore delle distanze di cimatura
- Selezionare le due linee o la polilinea da cimare

**Opzioni :**


**Distanza** Permette di assegnare i valori delle distanze di cimatura.  
Il primo valore assegnato viene applicato alla prima linea selezionata, il secondo valore alla seconda linea .  
I valori assegnati restano attivi finchè non ne vengono impostati di nuovi .  
Valore per default : Distanza = 0

**Polilinea** consente di eseguire la cimatura contemporanea di tutti i vertici di una polilinea

**Sposta :**

Il comando sposta una o più entità da una posizione all'altra

**Immissione :**

- Il comando si attiva da tastiera [ **Sposta** ]
- da menù a rotolo : Edita → **Sposta**
- da menù laterale : simbolo : 

**Modalità d'uso :**

Dopo aver selezionato le entità da spostare, è possibile procedere in uno dei seguenti modi :

- o Specificare il punto base dello spostamento
- o Specificare il punto su cui si desidera spostare il punto base

Oppure :


- o Specificare i valori delle distanze ( x, y ) alle quali si desidera effettuare lo spostamento
- o Premere **Invio**

### **Stira** :

Il comando sposta parte di un oggetto mantenendo i collegamenti con gli elementi che devono restare fissi .

Le entità da stirare possono essere costituite da : linee, archi, tracce, superfici piane e polilinee

### **Immissione** :

- Il comando si attiva da tastiera [ **Stira** ]
- da menù a rotolo : Edita → **Stira**
- da menù laterale : simbolo : 

### **Modalità d'uso** :

- Selezionare le entità da stirare con **Interseca** in modo che all'interno della finestra di selezione si trovino solo le estremità interessate allo stiramento
- Specificare il punto base dello spostamento
- Specificare il punto su cui si desidera spostare il punto base .

### **Osservazioni** :


Il comando **Stira** viene prevalentemente utilizzato nel caso sia necessario apportare modifiche ad un disegno esistente .

Esso ha effetto, oltre che sulle normali entità di disegno, anche sulle vuotatura associativa ( che vedremo nelle lezioni seguenti ) , conservandone l'aggiornamento automatico .

### **Copia** :

Il comando copia un oggetto nella posizione desiderata .

### **Immissione** :

- Il comando si attiva da tastiera [ **Copia** ]
- da menù a rotolo : Edita → **Copia**
- da menù laterale : simbolo : 

### **Modalità d'uso** :

Dopo aver selezionato l'oggetto da copiare, è possibile procedere in uno dei seguenti modi :

- Specificare il punto base per lo spostamento
- Specificare il punto su cui si desidera spostare il punto base .

Oppure :

- Specificare i valori delle distanze ( x, y ) alle quali si desidera copiare l'oggetto .
- Premere **Invio**

### **Opzioni** :

**Multiplo** Permette di eseguire copie multiple dell'oggetto collocando ciascuna di esse nella posizione desiderata

Per ulteriori informazioni sui comandi trattati consultare la guida in linea del software.